#### CLAIMS

### [claim1]

ネット回線による動画,音声を用いた通話手段を有することを特徴と する画像を用いた通話システムと通話方法。

### [claim2]

上記請求項1に示す通話手段は、複数の人との同時通話手段であることを特徴とする画像を用いた通話システムと通話方法。

### [claim3]

上記請求項1及び2に示す通話手段には、文字,図形,写真などを複合的に組み合せた通話手段も含むことを特徴とする画像を用いた通話システムと通話方法。

## [claim4]

上記請求項1乃至3に示す通話手段は、構内情報通信網(LAN)内から、ネット回線に接続することを特徴とする画像を用いた通話システムと通話方法。

## [claim5]

上記請求項1万至3に示す通信手段による通話情報はサーバシステムなどの記録媒体で記録できるようにしたことが特徴の画像を用いた通話システムと通話方法。

## [claim6]

ネット回線による動画、音声を用いた1万至数人との通話手段にあって、その1万至数人のみ通話できるようにしたことが特徴の上記請求項2に示す画像を用いた通話システムと通話方法。

## [claim7]

ネット回線による動画、音声を用いた1乃至数人との通話手段にあって、実質的に1人の指導者と1乃至数人の受講者と通話形式で各種教育 指導や各種スポーツや趣味や娯楽やその他生活環境指導がなされるようにしたことを特徴とする画像を用いた通話システムと通話方法。

### [claim8]

claim7に示す指導者のPCには、指導者自身及び受講者のPCには受講者自身も動画 and/or音声で出力できるようにしたことが特徴の画像を用いた通話システムと通話方法。

### [claim9]

上記請求項7に示すスポーツは、ゴルフ,フェンシング,テニス,卓 球などに代表される個人的なスポーツであることが特徴の画像を用い た通話システムと通話方法。

### [claim10]

さらに上記請求項7に示すスポーツが、ベースボール, サッカー, バスケットボールに代表される団体スポーツであることが特徴の画像を用いた通話システムと通話方法。

## [claim11]

上記請求項7に示すスポーツが、相撲,レスリング,柔道,ボクシングなどに代表される格闘技であることが特徴の画像を用いた通話システムと通話方法。

### [claim12]

上記請求項7に示すスポーツが、サーフィン,スキー,スケート,水 泳などに代表される特に自然と共存するスポーツであることが特徴の 画像を用いた通話システムと通話方法。

## [claim13]

上記請求項7に示すスポーツが、釣り、狩猟などに代表される対像物があるスポーツであることが特徴の画像を用いた通話システムと通話 方法。

### [claim14]

上記請求項7に示す趣味が、囲碁, チェス, 将棋, 舞踊, ビリヤード, ピヤノ, 園芸などの趣味, 教養娯楽であることが特徴の画像を用いた通 話システムと通話方法。

### [claim15]

上記請求項7に示す生活環境が、各種治療、美容、ウエイトトレーニング、生け花、華道、料理などであることが特徴の画像を用いた通話システムと通話方法。

## [claim16]

請求項7における指導者の演技または行為と受講者の演技または行 為の二つの画像を同時に比較検討することにより、両者の動きのタイミ ングの違いを受講者に理解させるようにしたことが特徴の画像を用い た通話システムと通話方法。

# [claim17]

請求項16の二つの画像が静止画像であって二つの静止画像を同時 に比較検討することにより両者の動きの違いを受講者に理解させるよ うにしたことが特徴の画像を用いた通話システムと通話方法。

## [claim18]

指導者又は受講者の何れかの画像を動画像とし、他の一方の画像を静 止画像とし、受講者にその関連を理解させるようにしたことが特徴の画 像を用いた涌話システムと通話方法。

#### [claim19]

PC上に指導者又は受講者は、指導者又は受講者のスポーツ、演技又は行為等を静止画像とし、その画像の上に体の基本線をなぞって記入し、最後にそのスポーツ、演技又は行為等の画像を消去し、動画の代りに複数の基本線群のみを一画面上に表示し、その体の基本線の変化を受講者に理解させるようにしたことが特徴の画像を用いた通話システムと通話方法。

#### [claim20]

演技又は行為等のビデオ静止画像を表示しておき、その一部に指導者から文字又は/及び記号を記入されたことにより受講者に指導された点を理解させるようにしたことが特徴の画像を用いた通話システムと通話方法。

### [claim21]

受講者が行ったスポーツ、演技又は行為等のビデオ静止画像を表示しておき、その画像をハード・コピーとし、後日の参考にすることにより 受講者に指導結果を理解させるようにしたことが特徴の画像を用いた 通話システムと通話方法。

### [claim22]

指導者から記入された文字又は/及び記号を含むビデオ静止画像を ハード・コピーとし、後日の参考にすることにより受講者に指導結果を 理解させるようにしたことが特徴の画像を用いた通話システムと通話 方法。

#### [claim23]

ネット回線による動画, 音声を用いた 1 乃至数人との通話手段であって、1 乃至数人が囲碁, チェス, 将棋などを含むゲームの対戦を行うことを特徴とする請求項 6 に示す画像を用いた通話システムと通話方法。

#### [claim24]

ネット回線による動画、音声を用いた1万至数人との通話手段であって、受信者が不在等受信されない場合、その動画及び音声を受信者のPCに記憶させる手段をもつことを特徴とするclaim1万至23に示す画像を用いた通話システムと通話方法。

#### [claim25]

#### [claim26]

ネット回線による動画、音声を用いた1万至数人との通話手段であって、上記1万至数人の動画の外に図面、写真、テキスト問題など他の文字あるいは画像情報を併記して表示できるようにしたことが特徴のclaim1万至25に示す画像を用いた通話システムと通話方法。

#### [claim27]

ネット回線による動画、音声を用いた1乃至数人との通話手段であって、採用試験・資格試験など実質的に1人の試験官と1乃至数人の受験者からなり、受験者のPCの所定個所に試験問題を表示し、受験者からの回答を得て試験結果を受ること及び受験者からの質問等が受けられ

るなど遠隔地から受験できる手段をもったclaim1乃至26に示す画像を用いた通話システムと通話方法。

### [claim28]

ネット回線による動画,音声を用いた1万至数人との通話手段であって、実質的に1人の会議,討論会,講演会その他異国語あるいは手話で行われる通話にあって他のPC上に表示された実質的に1人の通訳がなされる手段を持つことが特徴の上記claim1乃至27記載の画像を用いた通話システムと通話方法。

### [claim29]

ネット回線による動画,音声を用いた1万至数人との通話手段であって携帯電話などの各種モバイルで送受信可能としたことが特徴の上記claim1万至28記載の画像を用いた通話システムと通話方法。